Manual del tablero de ajedrez USB con cable

1. Antes de abrir su software de Ajedrez que va a utilizar, verifique no tener ningún joystick conectado al ordenador.

2. Conecte el tablero a un puerto libre USB, escuchará un sonido típico de Windows, que según sea el caso,
le indica si ha sido correctamente detectado por el ordenador.

3. Abra el software que le proporcionamos y elija el color del bando con el que va a jugar: "BLANCAS" o "NEGRAS",
luego minimice la ventana.

Muchas veces por cuestiones de espacio, es engorroso girar el tablero cada vez que deseamos cambiar de bando.
Así como también, para el caso de los modelos con cable, puede molestarnos el sitio en donde el cable debe pasar.
Por tal motivo, hemos creado la escuadra de coordenadas, que conjuntamente con el software,
le permite rotar el tablero electrónicamente.
Si usted va a girar el tablero físicamente, o usted va a cambiarse de lugar para alternar los bandos,
en el software que le proporcionamos, deje seleccionado "BLANCAS" y omita los pasos **A** y **B** siguientes.

A. Si ha seleccionado el bando de las piezas NEGRAS:
Coloque la escuadra que tiene invertida las coordenadas, y durante la partida, tome referencia sobre la misma.

B. Si ha seleccionado BLANCAS:
Recuerde quitar la escuadra.

4. IMPORTANTE:

Verifique que las mayúsculas no estén activadas, o que la luz de la tecla "BloqNum" este apagada.
Ya que la mayoría de los programas de Ajedrez, no funcionan con el ingreso de las coordenadas en mayúsculas.

5. Abra el bloc de notas y haciendo foco en él, es decir, estando dentro del bloc de notas,
con una de las piezas presione un escaque levemente, hasta escuchar un clic.

6. Deberían aparecer las coordenadas del escaque presionado, según sea el caso del bando seleccionado.

7. Ahora ya puede jugar con el programa de Ajedrez que prefiera.

NOTA:
El tablero es compatible con cualquier software,
que permita el ingreso de los movimientos, a través de la pulsación del teclado.
Recuerde que si va a jugar siempre del mismo lado, pero alternando los colores de las piezas,
debe cambiar la configuración del software de "BLANCAS" a "NEGRAS" Y viceversa,
y colocar o quitar, según sea el caso, la escuadra de coordenadas.

PRECAUCIONES:
Evite la exposición a la luz solar, los golpes y el derrame de líquidos.
Coloque el tablero en un lugar firme y seguro, alejado del alcance de los niños y las mascotas.
Evite los lugares húmedos o excesivamente calurosos y muévalo sólo cuando sea necesario.
No permita que el cable cuelgue en lugares peligrosos donde podría engancharlo y tirar de él accidentalmente.
Al transportarlo, coloque la placa protectora y apóyelo sobre algún material blando y recto.
Evite las vibraciones y sacudones, que podrían dañar la electrónica de la interface.

www.ajedrezusb.com.ar